



INFINITY CLASH

Los artefactos más poderosos del universo, las seis Gemas Infinitas, han resurgido y con ellas, varios grupos que ahora luchan por poseer las Gemas por sí mismos. La siniestra Orden Negra busca las gemas para el titán loco Thanos.

Contra la Orden Negra se encuentra Infinity Watch, cuyos miembros han jurado defenderse de cualquiera que busque usar las seis Gemas del Infinito. Entre estos dos se encuentran los Illuminati, un grupo secreto formado por los héroes más brillantes de la tierra que creen que solo ellos tienen la sabiduría para usar las gemas para guiar al universo hacia el progreso. Cada una de estas facciones ha logrado reclamar dos de las gemas para sí mismas, pero solo con las seis podrán lograr sus objetivos finales.

Al comienzo del evento Infinity Clash, los jugadores prometen lealtad a una de las tres facciones del evento: Black Order, The Illuminati o The Infinity Watch. Cada facción tiene el control de dos de las seis Gemas Infinitas cuyo poder podrán aprovechar durante el transcurso del evento. A medida que se libren más batallas, el dominio de cada grupo sobre sus gemas aumentará, desbloqueando poderes aún mayores para que los usen para derrotar a sus enemigos. Cada día, se activará una nueva misión de evento para que los jugadores luchen por la supremacía de su facción. Estas misiones de eventos diarios tienen como tema las Gemas Infinitas y muestran el increíble poder y los efectos que cada una puede tener en el mundo que las rodea. A medida que avanza el evento, cada facción también podrá desbloquear nuevas habilidades para que sus jugadores las usen en sus juegos.

Cada carta de facción les dará a los jugadores la posibilidad de elegir entre dos habilidades, una temática después de cada gema controlada por su

facción. Al comienzo del día, una nueva fila de habilidades para cada gema para elegir se publicará para que los jugadores de la facción las utilicen en sus juegos. ¡Estos beneficios son acumulativos y se pueden cambiar a voluntad! El primer día, los jugadores tendrán una pequeña comprensión de sus gemas; para el tercer día, los jugadores los habrán dominado y combinado los efectos en un entramado de nuevas reglas y habilidades para usar durante los juegos y demostrar el poder de su facción.

¡Por supuesto, el objetivo de cada facción es asegurar su dominio sobre todas las demás y reclamar las seis gemas para sí mismos!

Después de cada juego jugado, los jugadores informan sus resultados a Atomic Mass Games en: atomicmassgames.com/infinity-clash. Todos los informes se contarán y la facción que salga adelante desbloqueará una tarjeta de táctica artística alternativa, que se incluirá en un próximo kit de eventos de Juego organizado.

REGLAS DEL EVENTO:

Los jugadores traerán una lista estándar sin tarjetas de crisis incluidas. Antes de jugar cada juego, los jugadores seleccionarán los bonos de las Cartas de Facción antes de lanzar por prioridad. Los jugadores usan la misión para el día actual del evento Infinity Clash en lugar de construir una Misión como de costumbre. Después de cada partida jugada, los jugadores informarán sus resultados juntos a Atomic Mass Games en: atomicmassgames.com/infinity-clash.

Permission granted to print or photocopy for personal use.

© 2020 MARVEL



© MARVEL



Atomic Mass Games and logo are TM of Atomic Mass Games. Atomic Mass Games, 1995 County Road B2 W, Roseville, MN, 55113, USA, 1-651-639-1905. Actual components may vary from those shown.