



CAMPAÑA DE LA GUERRA DEL ANILLO

Campaña para disputar el control de la tierra media, esta nueva campaña se jugara en con varios sistemas de juego, y su duración será determinada por como suceden las batalla



Grandes actos pequeños detalles

Para el control de la tierra media, importan tanto los grandes actos, como batallas gigantescas, como los pequeños detalles, tales como el viaje de los hobbits. Para la campaña contarán lo mismo, los resultados de las Grandes batallas como, los juegos de escaramuzas. De esta forma, se podrán jugar partidas con cualquier sistema de juego, desde la guerra del anillo, como saga y el juego de compañías. En ellos se verá que le sucede a las diferentes razas de la tierra media

Puntos de corrupción y de orgullo

Las diferentes razas de la tierra media, tendrán puntos de corrupción y de orgullo, dependiendo si son del bando de la luz o de la oscuridad

Cada raza, tendrá un máximo de puntos, una vez alcanzados , la raza cambiara de bando o desaparecerá de la tierra Media, por colapso o exterminio.

Cada vez que se juegue una partida donde intervenga alguna raza, al perder una partida se anotara un punto de corrupción u orgullo.

Si ya tiene alguno y gana una partida, se quitara uno de esos Puntos.

Si una raza desaparece por llegar al límite, no se podrá jugar con esa facción, hasta el final de la campaña.



Puntos de corrupción del bando de la luz

Gondor 3 puntos
Rohan 2 puntos
Hobbits 2 puntos
Ents 3 puntos
Elfos 4 puntos
Enanos 3 puntos



Los hombres cuando llegan a su límite de puntos cambiarán de bando.

El resto de razas colapsará y desaparecerá de la tierra media.

Puntos de orgullo bando de la oscuridad.

Mordor 4 puntos
Moria 3 puntos
Isengard 3 puntos
Agmar 2 puntos
Reinos caídos 2 puntos



Los hombres si llegan al límite de puntos cambiarán de bando
El resto desaparecerá de la tierra media.

Determinar el ganador

La victoria llegará al bando que consiga una diferencia de 7 puntos entre el bando de la luz y de la oscuridad.





LA TIERRA MEDIA

AL TÉRMINO
DE LA TERCERA EDAD

0 50 100
MILLAS EN LINEAS

J.R.R. TOLKIEN

1968