



El primer destierro del Cid.

Rodrigo Díaz partió al exilio a principios de 1081 desde Castilla a buscar un nuevo señor a cuyo servicio poner su mesnada, el exiliado castellano optó por la taifa de Zaragoza y ponerse a las órdenes de su rey, Almuqtadir, uno de los más brillantes monarcas de los reinos de taifas, el viejo rey murió muy poco después, quedando su reino repartido entre sus dos hijos: Almutamán, rey de Zaragoza, y Almundir, rey de Lérida.

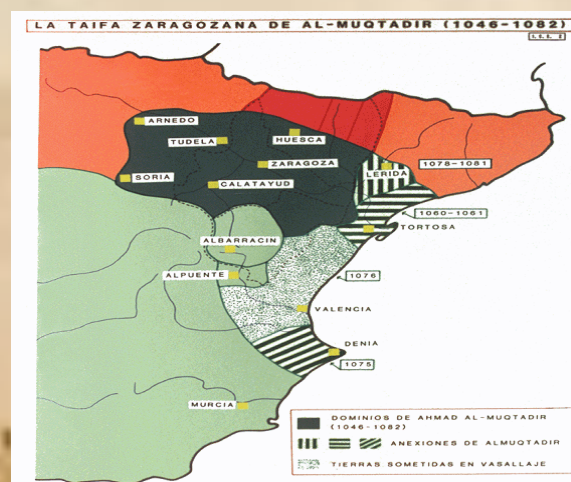
El Campeador siguió al servicio del primero, a quien ayudó a defender sus fronteras contra los avances aragoneses por el norte y contra la presión leridana por el este.

Las principales campañas de Rodrigo en este período fueron la de Almenar en 1082 y la de Morella en 1084. La primera tuvo lugar al poco de acceder Almutamán al trono, pues Almundir, que no quería someterse a su hermano mayor, había pactado con el rey de Aragón y el conde de Barcelona para que lo apoyasen.

Temiendo un inminente ataque, el rey de Zaragoza envió a Rodrigo a supervisar la frontera nororiental de su reino, la más cercana a Lérida. Así que a fines del verano o comienzos del otoño de 1082, el Campeador pasó por Monzón, Tamarite y Almenar, ya muy cerca de Lérida.

Mientras les tomaba a los leridanos el castillo de Escarp, en la confluencia del Cinca y del Segre, Almundir y el conde de Berenguer de Barcelona pusieron sitio al castillo de Almenar, afín a la taifa de Zaragoza, lo que obligó al Campeador a regresar a toda prisa.

Tras negociar infructuosamente con los sitiadores para que levantasen el asedio, Rodrigo los atacó...



DESCRIPCION DEL TORNEO:

Es un torneo temático sobre el primer destierro del cid alrededor de 1080.

Se crearán dos bandos en los que indistintamente habrá moros o cristianos uno representará a la taifa de Zaragoza y sus aliados exiliados castellanos y el otro la taifa de Lérida con sus aliados navarros y barceloneses.

El torneo es por bandos, las partidas generarán puntos que darán la victoria a uno u otro bando.

Así que deberás pertenecer a una de las dos taifas, la de Zaragoza o la de Lérida y con tus combates ayudar a su victoria. En caso de que no se completen correctamente las taifas la organización reubicará a los jugadores acorde a algo equilibrado o directamente por sorteo.

Se jugarán dos batallas de saga de uno contra uno, serán recreaciones de las escaramuzas acaecidas en el año 1082, como posiblemente fueron y con los objetivos de los combates, después se terminará con una tercera gran batalla donde se enfrentarán 2 contra 2, los emparejamientos se harán acorde a la clasificación que se ha obtenido en las dos primeras partidas individuales, los primeros de cada bando se enfrentarán a los primeros del bando contrario y así sucesivamente.

Todos los combates estarán entrelazados y el resultado de las partidas, afectarán a la gran batalla, beneficiando a unos u otros según se vayan ganando las batallas, cumpliendo los objetivos secundarios de las misiones, o un bando vaya ganando la campaña de guerra (el torneo). Ese beneficio será a modo de ardides adaptados a nuestro torneo que se usarán en el 2 vs 2.

Las partidas de 1 vs 1 seguirán las normas de saga habituales y Los emparejamientos serán a sorteo (previo al torneo) pero siempre enfrentarán a jugadores de distintos bandos.

La partida de 2 vs 2 se verá modificada por las reglas de 7G para grandes eventos con jugadores múltiples.

-De cada combate se obtendrán los siguientes puntos:

3 PUNTOS LA VICTORIA, 1 PUNTO EL EMPATE Y 0 PUNTOS LA DERROTA.

Además cada jugador obtendrá un punto extra si consigue matar al warlord enemigo en el campo de batalla.

Pudiera haber escenarios con objetivos adicionales que aporten más puntos extra a la clasificación si se consiguen dichos objetivos en la partida.

-Se usará el libro de la edad de las cruzadas, vikingos y A&A. Las bandas permitidas de Saga serán:

ESPAÑÓLES (CRUZADAS)	NORMANDOS (VIKINGOS)
CRUZADOS (CRUZADAS)	OMEYAS (VIKINGOS)
SARRACENOS (CRUZADAS)	GODOS (AYA)
MUTATAWIA (CRUZADAS)	
MOROS (CRUZADAS)	
MILITES CHRISTI (CRUZADAS)	

-Las bandas de Saga se formarán con 6 puntos y podrán variarse libremente de composición (LEVAS, GUERREROS, ETC) para cada partida.

-No se permitirá el uso de mercenarios es un torneo temático la mayoría de los mercenarios no estarían representados en esta campaña.

-No se permite el uso de unidades o héroes legendarios.

FECHA Y LUGAR DEL TORNEO:

El torneo se celebrará el Domingo 12 de Septiembre 2021 dentro de los eventos de las Freaks wars.

Horarios:

Saga Apertura y ubicación en los campos de batalla de 9:30 a 9:45

Saga 1 vs 1-1ª Batalla 9:45 a 12.15

Saga 1 vs 1- 2ª Batalla 12:30 a 14:30

Saga 2 vs 2- 3ª Batalla 16:00 a 18:00

Entrega de premios y sorteos 18:25 a 19:00

*Los horarios pueden sufrir modificaciones por temas de organización o del propio evento.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A LA MODIFICACIÓN DE ESTAS BASES SIN PREVIO AVISO.

INSCRIPCIÓN Y BASES:

- La fecha para la inscripción será desde 15 Agosto al 4 de septiembre.
- El número de plazas está limitada a 16 jugadores de jugadores y se adjudicarán por estricto orden de inscripción (previo pago en la página de las freakwars).

El resto de jugadores serán incluidos en una lista de espera.

- El número de plazas se podrá ampliar si hay mucha demanda. Para que participen el mayor número de jugadores posibles y nadie se quede fuera siendo el mínimo a cumplimentar 16, 20, 24....



- Los participantes deberán enviar un mail con los datos de preinscripción a:

sagaseptimogrado@gmail.com

- NOMBRE JUGADOR + NICK (si lo tiene y quiere usar)
- IMAGEN DEL ESTANDARTE (la bandera que te representa)
- BANDA A USAR.
- TAIFA EN LA QUE ESTRÁS INCLUIDO.
- TELEFONO /MAIL DE CONTACTO.

A los preinscritos se les enviará un mail con las reglas de inscripción de las freak wars.

- Precio de la inscripción: 15 euros que irá integro a premios y organización de las Freaks wars.

NORMAS:

- NO se permite el uso de miniaturas sin pintar, y las miniaturas deben representar correctamente al periodo referido, al tipo de unidad, armas, etc...

- Se permite el uso de proxis, siempre que reflejen correctamente el ejército elegido, la organización podrá vetar aquellas bandas cuyas miniaturas no cumplan las características estéticas o funcionales de jugabilidad de Saga v2.

Las miniaturas extremas de fantasía como orcos no pueden representar a los españoles o si es una banda de normandos a caballo, tienen que llevar caballos...

MATERIAL NECESARIO:

Los jugadores deberán traer al torneo el siguiente material:

- Lista, Faqs y libros correspondientes.
- Miniaturas, dados, plantillas y marcadores necesarios.
- Reglas con las medidas oficiales de Saga.
- Armadura, casco, espada, lanza, arco o escudo todo aquello que le haga sentirse más valiente.



Se otorgarán los siguientes premios:

- Jugador más determinante de la campaña del 1vs 1 de cada bando.
- Pareja más determinante de la campaña 2 vs 2 de cada bando.
- Premio al bando ganador de la campaña de guerra.
- Ejército mejor pintado: desde la organización se elegirá el mejor pintado.

Habrà sorpresas para ese día:

SE REALIZARÁ UN SORTEO DE MINIATURAS, DADOS, ETC ENTRE LOS PARTICIPANTES Y POSIBLEMENTE ALGUNA SORPRESA MAS...

***Los premios se pueden variar según opciones y necesidades.**