



**TUSK:
CAZA DE MAMUTS
EN LA PREHISOTORIA**

Distribución del escenario



Coloca un tablero de 90x90 cm o 100x100 cm. Divide el tablero en tres franjas. En la primera franja coloca un río de borde a borde pegado al borde del tablero. El resto será terreno despejado. Al lado del río, centrado en el tablero coloca unas cabañas o tiendas y despliega junto a ellas a las mujeres capturadas.

Completa las otras dos franjas del tablero con bosques de bambú o jungla. Entre ellos debe haber pequeños "caminos" que pasen entre dos bosques.

Coloca un Platybelodon en el centro de la segunda franja de terreno.

Objetivos

LOS CAZADORES DE LA TRIBU DE LOS YAGAL: Llegar hasta Evole (la Niña de ojos azules) y rescatarlas cruzando el río. Una vez que llegue un cazador hasta las mujeres capturadas podrán activarse con los puntos siempre que un cazador esté a 1 pulgada. Todas se moverán a la vez gastando un punto de acción. No podrás gastar otro punto adicional para volverlas a mover. Cuando las mujeres crucen el río y salgan por el borde de la mesa al otro estarán a salvo.

LOS DEMONIOS DE CUATRO PATAS: Cazar al Platybelodon y evitar que los Yagal se lleven a sus esclavas.

El bosque de bambús

Cruzar el bosque es peligroso. Cada vez que un Yagal o un Demonio de cuatro patas mueve entre dos terrenos de bosques de bambú o entra en uno de los bosques se debe tirar en la siguiente tabla para ver qué aparece:

Tirada	Efecto
1	Las hojas del bambú se mueve a tu alrededor y los ruidos de algo que se mueve entre las ramas te alertan. Será mejor permanecer en silencio y ser más cauteloso. Retrocede con la miniatura alejándote de cualquiera de los bosques por los que realizaste la tirada. Nada más sucede
2-3	De entre la espesura aparece uno de los temibles moradores de los bosques de bambú. Coloca uno de las siguientes criaturas en el bosque más cercano a la miniatura que provocó la tirada y realiza inmediatamente una reacción de la criatura. 1-2 Cría de Sarcosuchus. 3-4 Dromornis. 5-6 Diente de Sable
4-5	Una de las peligrosas criaturas merodea por la zona. Coloca uno de las siguientes criaturas al otro lado del bosque más cercano a la miniatura que provocó la tirada, esta criatura no reaccionará hasta la fase correspondiente. 1-2 Cría de Sarcosuchus. 3-4 Dromornis. 5-6 Diente de Sable
6	Afortunadamente el bosque a tu alrededor está tranquilo y nada sucede

Las criaturas

Platybelodon

Tirada	Fuego <7cm	Combate	Perros <2cm	Disparos	Humanos <12cm	Humanos >12cm
1	W	A	G	A	G	G
2	W	A	G	A	G	G
3	F	A	A	W	G	G
4	F	W	A	F	W	G
5	PF	F	W	F	W	W
6	PF	PF	W	PF	F	W

Cría de Sarchosucus

Tirada	Fuego <7cm	Combate	Perros <2cm	Disparos	Humanos <12cm	Humanos >12cm
1	W	A	G	A	G	G
2	W	A	G	A	G	G
3	W	A	A	A	A	G
4	F	A	A	W	A	G
5	F	W	A	W	A	G
6	F	W	A	F	A	A

Dromornis / Diente de sable

Tirada	Fuego <7cm	Combate	Perros <2cm	Disparos	Humanos <12cm	Humanos >12cm
1	W	A	G	A	G	G
2	W	A	G	A	G	G
3	F	A	G	W	A	G
4	F	W	A	W	A	G
5	F	F	A	F	A	G
6	PF	F	A	PF	A	A