



# HOJA DE RANGER

Ranger				Nivel		Experiencia	
Movimiento	Lucha	Disparo	Armadura	Voluntad	Salud	Salud actual	Reclutamiento
Habilidades heroicas y hechizos						Habilidades	
						Acrobacia	
						Erudicción	
						Armería	
						Escalada	
						Liderazgo	
						Orientación	
						Percepción	
						Abrir cerraduras	
						Leer Runas	
Artículos						Sigilo	
						Fuerza Bruta	
						Supervivencia	
						Nadar	
						Rastrear	
						Trampas	
Notas							





# LISTA DE HABILIDADES HEROICAS/BENDICIONES

Habilidades heroicas	Bendiciones / (Hechizos)
Aprender a palos (Aprender a golpes)	Encomendar a la Virgen (escudo de luz)
Sin cuartel (ataque salvaje)	Agua bendita (luz abrasadora)
Como un galgo (carrera)	Señor, guía mi mano(Proyectil mágico): se considera que el aventurero usa una daga o arna arrojadiza bendecida en un santuario o catedral.
Concentración	
Cuerpo a tierra	Ungüentos y friegas (Sanar)
En nombre de Cristo (detener a los no-muertos)	Trampa explosiva (señal candente)
Disparo mortal	Morded el anzuelo (señuelo)
Distracción	Don de lenguas (traducción)
Empujón	
Evasión	
Por cojones (fuerza interior)	
Fundirse con las sombras	
Golpe devastador	
Estocada mortal (golpe mortal)	
Llamada a la acción	
Si Dios quiere (mano del destino)	
Parada	
Pulso firme	