

LA VOZ DE SNORRI STURLUSON



COMIENZO 1 OCTUBRE 2017
INSCRIPCIONES DE 25 AGOSTO A 25 SEPTIEMBRE 2017
en elstudio02@gmail.com
www.septimo grado.org

VÍ
TEMPORADA
DE
GUERRA
SAGA
MADRID

ORGANIZADO POR
PATROCINADO POR



BREAKING WAR
BORGAVES DE SIMULACIÓN E HISTORIA

PAINTING WAR
BRINGING YOUR WARMOODES TO LIFE

Séptimo Grado 

CLUB DE ROL Y SIMULACIÓN
- desde 1992 -



JORNADA 11 "EL RETO"



**“Muchas han sido las heridas abiertas,
la sangre derramada, los guerreros muertos...**

Ha llegado el momento de la venganza....

Reta a tu peor enemigo y hazle pagar con tu ira.....”

Viendo la gran cantidad de enfrentamientos verbales entre seguidores de distintos dioses y de los distintos ejércitos que componen la VI Temporada de guerra y la buena marcha y participación de los Señores de la guerra... la organización de la Liga propone la 11ª Jornada y última....

Esta jornada no tendrá unos cruces como las demás, ni un tiempo de tres semanas para jugar, se podrá combatir desde el momento de su publicación hasta el final de la fase inicial... en cualquier momento que los jugadores se pongan de acuerdo para el combate. Los puntos contabilizarán de cara a la liga como una jornada más...

Para ello convocamos a los señores de la guerra, que exterioricen su odio y señalen a ese Señor de la guerra, esa banda a la que quiere retar en una batalla singular.

Los motivos pueden ser desde la ira, el odio, las ganas de machacar a un rival, acallar sus falacias o de fastidiar su marcha en la liga para favorecer a tu ejército... cualquier motivo es lo suficientemente bueno para retar a ese odiado oponente.

Envía un mail a rulestudio02@gmail.com proponiendo quien sería tu adversario y un breve motivo de ello. (Una frase o dos)

Sólo unas normas básicas, no podrán ser miembros de un mismo equipo y no podrás haber combatido en la liga contra él (o futuro combate aunque vosotros no lo sepáis) y que ninguno de los contendientes se saquen más de 10 puntos en la clasificación... salvo que ambos estén de acuerdo.

Los emparejamientos de los combates, seguirán las mismas normas que las del sorteo de las demás jornadas, intentando que sea lo más nivelado y ecuánime posible, pero sabiendo que esta jornada puede quedar desequilibrada ya que comenzaremos atendiendo en primer lugar a los retos solicitados y orden de llegada de las peticiones. Aquellos que hayan coincidido en elección uno contra otro se emparejarán directamente, el resto se irá viendo las posibilidades de cruce. Aquí seremos nosotros los que pondremos el morbo a la jornada con cruces fatídicos....

Cualquiera puede ser tu enemigo elegido... sólo el destino te llevará al más indicado....

Los escenarios a jugar: tira 1d6 con un resultado de 1 a 3 “Campeón de Dios” con resultado de 4 a 6 “las varas de avellano”

