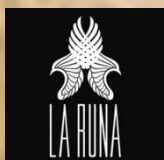





LA VOZ DE SNORRI STURLUSON




LOS RESULTADOS DE LA 4ª, 5ª y 11ª "el reto" JORNADA DE GUERRA




JORNADA 4

Puchiny 	Derrota-Victoria	Diegorg
Sergio Nieto 	Victoria-Derrota	Viriato
Kapi	Victoria-Derrota	Ernesto 
Ronin Nita	Victoria-Derrota	Miguel "Culebras"

JORNADA 5

Jose	Victoria-Derrota	Diegorg 
Ronin Nita 	Derrota-Victoria	Helios
Gakis	Victoria-Derrota	Ephedrine
Theodrid	Victoria-Derrota	Ernesto
Coke 	Derrota-Victoria	Fede
Fraloco (Kapi) 	Derrota-Victoria	Kaool
Pablo Cobo 	Victoria-Derrota	Murazor 
Adrian 	Derrota-Victoria	Sergio Nieto
Miguel "Culebras"	EMPATE	Alexbm
Santi "Titanus"	Victoria-Derrota	Erekose
Puchiny	EMPATE	Kelemvor

JORNADA 11

Gakis	Victoria-Derrota	Erekose 
Coke 	Derrota-Victoria	Titanus 



WARLORD MUERTO EN COMBATE

PJ-PARTIDAS JUGADAS PG-PARTIDAS GANADA PE-PARTIDAS EMPATADAS PP-PARTIDAS PERDIDAS

WM- WARLORDS MATADOS PM-PUNTOS MASACRE CAUSADOS PTOS-PUNTOS

PENAS-PENALIZACIONES POR NO JUGAR

TABLA CLASIFICATORIA INDIVIDUAL DEFINITIVA 5ª JORNADA.

JUGADOR	EJERCITO	BANDA	PJ	PG	PE	PP	WM	PM	PENAS	PTOS
Sergio Nieto	Pijus Magnificus	Romanos	6	5	1		2	100		18
Pablo Cobo	Clan despojos	Pagan Rus	6	4	1	1	3	109		16
Diegorg	Hijos de la culebra	Mutawia	6	5		1	3	110	3	15
Gakis	Fenrirsonr	Pagan Rus	6	4	1	1	1	150		14
Kaool	Asoladores	Sajones	6	3	1	2	4	108		14
Fede	Fenrirsonr	Vikingos	5	4		1	1	85		13
Kelemvor	Milites Septimi	Milites	5	3	1	1	2	103		12
Ronin Nita	Mas hachas	Stepe Tribe	6	3	1	2	2	77		12
Theodrid	Asoladores	Pictos	5	3	1	1	1	84		11
Jose	Milites Septimi	Milites	5	3	1	1	1	80		11
Murazor	Pijus Magnificus	Visigodos	5	3		2	2	72		11
Ocaple	Frontera Norte	Scotos	4	2		2	2	53	-3	11
Kapi	Mas hachas	Vikingos	6	2	2	2	2	79	1	9
Alexbm	Frontera Norte	Scotos	5	2	2	1	1	64		9
Helios	Viking Bad	Hunos	5	2	1	2	1	82		8
Ernesto	Viking Bad	Norse-Gael	6	2	1	3	1	75		8
Artiro	Viking Bad	Jomsvikings	4	2	1	1	1	66		8
Syberia	Mas hachas	Norse-Gael	4	2		2	2	64		8
Erekose	Pijus Magnificus	Romanos	6	2	1	3		120		7
Titanius	Asoladores	Scotos A&A	6	2		4	1	81		7
Viriato	Lumen Dei	Anglosajones	4	1	1	2	2	57		6
Javier Kano	Fenrirsonr	Jomsvikings	4	1	1	2	2	50		6
Miguel	Hijos de la culebra	Sarracenos	6	1	2	3		91		5
Manu	Hijos de la culebra	Moros	5	1	2	2		88		5
Pucchiny	Lumen Dei	Cruzados	5	1	1	3		51		4
Ephedrine	Milites Septimi	Milites	6	1		5		87		3
Adrian	Clan despojos	Milites	5		1	4	1	74		2
Cratylo	Clan despojos	Jomsvikings	3		1	2	1	46		2
Coke	Frontera Norte	Vikingo	5			5	1	47		1
Alfredo García	Lumen Dei	Galeses	4			4		42		0



TABLA CLASIFICATORIA POR EQUIPOS DEFINITIVA 6ª JORNADA

Recordar que la puntuación por equipos es lo que lleva a las fases finales.

EJERCITO	ESTANDARTE	PJ	PG	PE	PP	WM	PM	PENAS	PTOS
Pijus Magnus		17	10	2	5	4	292		36
Fenrirsonr		15	9	2	4	4	285		33
Asoladores		17	8	2	7	6	275		32
Mas heavy que una lluvia de hachas		16	7	3	6	6	220	1	29
Milites Septimi		16	7	3	6	3	270		27
Hijos de la culebra		17	7	4	6	3	289	3	25
Viking Bad		15	6	3	6	3	223		24
Frontera Norte		14	4	2	8	4	164	-3	21
Clan de los Despojos		14	4	3	7	5	229		20
Lumen Dei		13	2	2	9	2	150		10



LA CRONICAS DE KADOL.

Cinco jornadas ya y parece que fue ayer cuando empezó todo esto.

En la clasificación por equipos esta jornada se ha caracterizado por la marcha constante y sin fisuras de los Fenrirson, poco a poco a base de constancia van escalando puestos y en este momento están a tres puntos del primero a tenor de haber jugado dos partidas menos.

Los Pijus mantienen el liderato ya que su supuesto novato Sergio Nieto va líder en la clasificación y ha salvado los muebles para el equipo en esta jornada.

Se postula como jugador revelación de la competición pero no puede descuidarse porque Pablo Cobo que aplasta lo que se encuentra, Gakis “el de los congelados” y Fede “el troll de Odin” le van a zaga y no desperdician una oportunidad para sumar más puntos.

Muchos capitanes de equipo pincharon esta jornada, Kelemvor no paso del empate, Murazor perdió, Ronin-nita corrió la misma suerte y el caso más llamativo el de Diego que pierde de este modo el liderato de la clasificación individual. Helios y Pucchyni escalan puestos en la clasificación en las partidas más difíciles de su calendario liguero, indicador importante de que ambos jugadores poco tienen ya de novatos.

Los cuatro líderes de equipo perdieron con supuestos novatos y es que con 5 ó 6 partidas la gente ya ha cogido nivel y eso se nota. Esa frontera de jugadores novatos, medios y pros está prácticamente diluida. Los Fenrirsons y VikingBad son dos buenos ejemplos de cómo equipos compuestos por novatos están obteniendo buenos resultados.

En esta jornada los hijos de la culebra sufrieron un varapalo grande con la derrota de su líder que mantenía una línea brutal de puntuación. Sus compañeros de equipo no terminan de arrancar y ni siquiera Diego puede sostener el peso de la competición él solo.

Los dos últimos equipos de la tabla Lumen dei, Frontera norte y El clan de los despojos acumulan muchos partidos sin jugar y puede que ocupen un lugar equivocado en la tabla así que no pueden fiarse los equipos que luchan en el centro de la tabla ya que siguen en la competición y no dijeron su última palabra.

Milites Septimi sigue en la lucha por entrar en la clasificación esperando aprovechar un error de cualquier rival para escalar un puesto. Jose ganando a Diego ha escalado bastantes puestos en la clasificación y protagonizando una de las remontadas de la liga más espectaculares.

Lluvia de hachas ha sufrido un pequeño pinchazo en esta jornada y fueron adelantados por los Asoladores que estamos remontando con la fuerza arrolladora de un ciclón. Hace tres jornadas penúltimos y hoy en puestos de clasificación.

La clasificación individual viene marcada por el cambio de líder en la clasificación que ahora ostenta Sergio Nieto. Pablo Cobo y Diego le siguen muy de cerca con unas puntuaciones difíciles de igualar.

Fede y Gakis o los hermanos Derrik como algunos los apodan, van de la mano escalando puestos en la clasificación y están llegando a los puestos más altos poco a poco. Dando la campanada y llevando a su equipo a lo más alto.

La remontada de los asoladores está siendo un trabajo de equipo pero Kaool ha puntuado 12 puntos en sus tres últimas partidas jugadas convirtiéndose en el asesino de warlords número uno y encabezando la remontada de su equipo. Por fin parece que controlo la banda, esta próxima jornada contra Diego veremos si continua la racha. El debut de Titanius ha sido un revulsivo para el equipo que unido a la línea constante de buenos resultados de Antonio nos posicionaron arriba en la tabla.

Se ha visto también el debut de nuestro mercenario Fraloco que plantó cara a su rival y a punto estuvo de rascar el empate. Cuidado con el mercenario que aprende rápido.

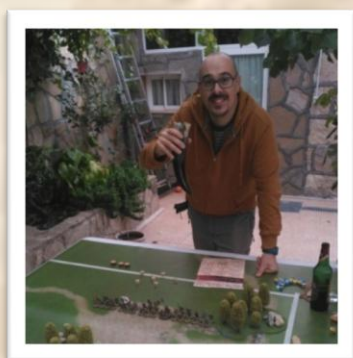
En el centro de la tabla la clasificación está muy apretada, es difícil de calibrar faltando tantas partidas como les faltan a muchos jugadores, pero las distancias entre los tres jugadores de cabeza y el centro de la tabla es muy poca y la clasificación puede cambiar en cualquier momento.

En las últimas plazas de la tabla están algunos jugadores a los que desde aquí animo a jugar y ganar sus partidas. No solo es la motivación de aprender y pasarlo bien, si no que pueden vencer a rivales directos de sus equipos y subir la puntuación de sus equipos para que sus capitanes que tiran del carro tengan ese apoyo tan necesario.

Estamos en la jornada 6 y no hay nada decidido ni en la clasificación de quipos ni en la individual, una buena racha de dos partidos puede hacer subir a un jugador y a su equipo como la espuma. Parece que hasta la última jornada todos los equipos pueden tener opciones de entrar en puestos de clasificación o de salir de ellos.

Esto no puede estar más emocionante.

Nos vemos en los campos de batalla.



SORTEO DE LA VI TEMPORADA DE GUERRA (LIGA SAGA MADRID)

JORNADA: 6ª SEMANA.

JORNADA 6

Ocaple	Vs	Ronin Nita
Erekose	Vs	Helios
Alexbm	Vs	Ernesto
Pucchiny	Vs	Gakis
Manu	Vs	Syberia
Diegorg	Vs	Kaool
Theodrid	Vs	Jose
Titanius	Vs	Miguel "Culebras"
Adrian	Vs	Coke
Kelemvor	Vs	Viriato
Artiro	Vs	Alfredo
Fede	Vs	Ephedrine
Cratylo	Vs	Murazor
Kapi	Vs	Pablo Cobo
Sergio Nieto	vs	Javier Kano

Fechas: SEMANA DEL 8 ENERO AL 28 ENERO 2018.

ESCENARIO: BATALLA ALREDEDOR DEL FUEGO.

Mucha suerte a todos.

UNA VEZ TERMINADOS LOS COMBATES, EL VENCEDOR DEL COMBATE DEBERA ENVIAR UN MAIL CON EL RESULTADO DEL COMBATE, QUIEN HA VENCIDO Y QUIEN HA SIDO DERROTADO O SI HA SIDO EMPATE, E INDICANDO SI ALGUNO DE LOS WARLORDS HA CAIDO EN COMBATE. EN CASO DE EMPATE SORTEAR CON 1D6.

AL MAIL rulestudio02@gmail.com o kowrolseptimogrado@gmail.com

Wyrd bid ful araed...

BATALLA ALREDEDOR DEL FUEGO

Habíamos ganado la batalla y saqueado el fortín picto, ya no era el momento para la rabia y las masacres sino el tiempo de las risas y los cantos de victoria. Bueno, la velada debería haber continuado así pero no habíamos contado con la mezquindad de nuestros aliados, esos malditos sajones ¡Qué Dios los castigue! Los hombres habían empezado ya a festejar la victoria cuando llegó el momento para los jefes, incluido yo, de repartir el botín. Y en ese momento ¿Qué oigo? ¿Que ese hijo de perra reclama más de la mitad del total? ¿Mientras que sus hombres sólo habían tenido que eliminar a algunos pastores imberbes, yo había tenido que enfrentarme, espada en mano, con el coloso de Aberfoyle? Entonces, frente a tanta deshonestidad, me cabree un poco y ... lo maté, aunque estábamos borrachos como una cuba, ellos no estaban mejor en cuanto al sentido del equilibrio ... illos masacramos a todos!



PREPARACIÓN

La partida se juega sobre una mesa de 120 x 90 cm.

La escenografía se coloca según las reglas habituales, salvo que ningún elemento puede colocarse a menos de **M** del centro de la mesa.



DESPLIEGUE

El jugador que obtenga el resultado mayor con 1D6 (en caso de empate, el que haya bebido una cerveza más recientemente) coloca a su Señor a **M** o menos del centro de la mesa. Su adversario coloca a continuación a su Señor, a **M** o menos del centro de la mesa y a más de **M** del Señor enemigo.

Los jugadores colocan luego alternativamente sus unidades en cualquier punto de la mesa, pero a más de **M** de cualquier unidad enemiga. Las unidades equipadas con armas de disparo deben desplegarse las primeras. Determina aleatoriamente al primer jugador.



DURACIÓN DE LA PARTIDA

La partida dura 6 turnos.



REGLAS BÁSICAS

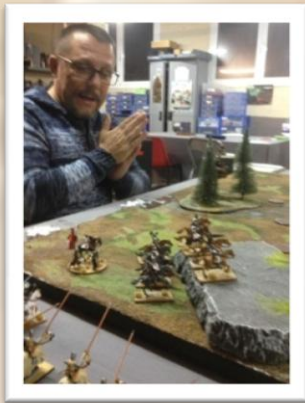
Borrachos, pero no demasiado bebido. Bastante. Y están agotados. Tras el despliegue, los jugadores determinan quién será el primero en jugar, empezando por el que ha bebido el último. El primero, cada jugador distribuye dos Fatigas sobre una o varias de sus unidades y luego dos Fatigas sobre una o varias unidades enemigas.



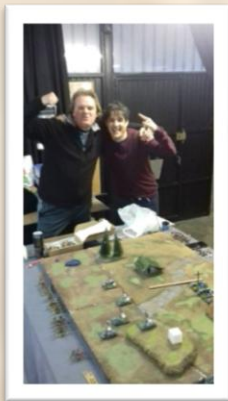
CONDICIONES DE VICTORIA

Al final de la partida, cuenta los Puntos de Masacre. Si un jugador tiene al menos 3 puntos más que su adversario, gana la partida. Cualquier otro resultado es un empate.

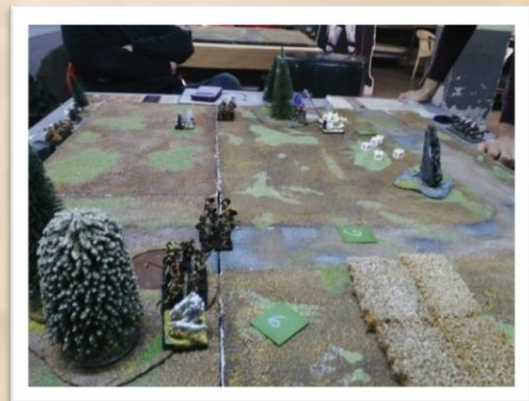
IMÁGENES DE LA JORNADA.



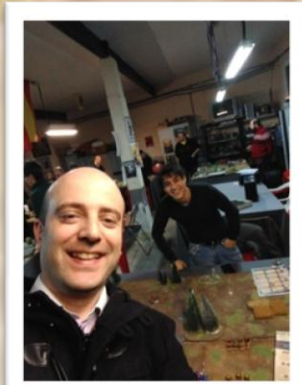
DEBUT DE FRALOCO EL MERCENARIO CON SUS MILITES OF CHRISTI



COKE EL NUEVO JUGADOR VIKINGO CONTRA FEDE TROLL EL VIKINGO



SERGIO (EPHEDRINE) MILITES Y GAKIS PAGAN RUSS BRINDANDO CON HIDROMIEL LA RUNA



LA VUELTA DE TITANIUS EN SU DEBUT CONTRA OTRO NUEVO COKE.



LOS NORSE GAEL DE ERNESTO CONTRA THEODRID EL PICTO



Los Romanos de Erekeose se enfrentan a los Scotos de Santí "Titanius"

Modificación/aclaración/ampliación de las normas de la liga.

-Buenas la jornada 10 "se acerca" se celebrará en una gran quedada donde nos gustaría que participase la mayor parte de los jugadores de la liga, el 9 febrero a las 22:00. Para poder organizar dicha jornada especial, necesitamos saber la gente con la que se va a contar para poder hacer los emparejamientos oportunos, es una jornada oficial de liga, por lo tanto cuenta para la clasificación y poder organizar las cosas que hay preparadas para ese día. Así que cuanto antes enviéis los mail de confirmación de vuestra presencia a rulestudio02@gmail.com mucho mejor.... El resto de jugadores que no puedan ir, como ya se explicó la jugaran cuando quieran antes de finalizar la última jornada de liga, como se hace en el reto.

-Esperemos que los problemas que ha habido para quedar en estas fechas hayan sido únicamente por las vacaciones; organizar esta jornada quinta y la preparación de la sexta jornada, ha sido un poco difícil y caótico debido a que había partidas pendientes de la jornada 4ª, 5ª y 11 "el reto". Esperemos volver al cauce habitual y se jueguen las partidas dentro de los márgenes establecidos, para un mejor funcionamiento y dinámica de la liga.... Atrasar partidas y no jugarlas sólo hace acumular partidas a tí y tus compañeros de liga...

-Siempre que una partida se vaya a salir de los plazos establecidos, avisar a la organización, para poder saberlo y organizar las cosas correctamente...

-Se aconseja a los jugadores que si no pueden por algun motivo jugar la partida de la jornada y vayan a atrasarla unos días, jueguen la partida del reto, es una jornada de liga y no conviene tampoco atrasarla, usarla para por lo menos tener la misma cantidad de partidas que vuestros adversarios.

-Se aconseja a los jugadores el uso del mercenario en caso de por fuerza mayor no poder participar durante una larga temporada.

-Seguimos aseverando que quedan muchos puntos por jugar, que los que están arriba no se descuiden en sus partidas y que los que están abajo no se desanimen, lo primero que tienen que hacer es coger ritmo de partidas y ponerse al día para por lo menos valorar la clasificación en igualdad de partidas.... Hay cuatro partidas de diferencia entre el primero y el último, es decir 16 puntos posibles...

-Explicaciones de las penalizaciones impuestas. En la columna de Penas (penalizaciones) Ocaple tiene -3 y Díegorg tiene 3, las penalizaciones son negativas con lo que ocaple tendrá 3 pts extra y Díegorg 3 puntos menos, debido a una apuesta entre ellos.... No aceptaremos más apuestas de este tipo, la próxima vez sugerimos que apuesten Hidromiel de la Runa y así colaboráis con los premios de la liga... Kapí tiene también una penalización, al no poder combatir en sus partidas hizo uso del mercenario, el uso del mercenario siempre genera 1 punto de penalización como coste del servicio....

PARTIDAS PENDIENTES DE JORNADAS ANTERIORES.

Repetimos, que esperamos sea por las fiestas y los problemas de los días con la familia, preparación de eventos, etc... pero faltan muchas partidas por combatir de jornadas ya pasadas ... y no es bueno para nadie que se acumulen partidas pendientes, ralentiza la dinámica de la liga y te hace jugar por la obligación de terminar esas partidas en vez de lo que realmente es, una diversión y una pequeña fiesta en cada combate...

JORNADA 4		
Coke	vs	Cratylo

JORNADA 5		
Artiro	Vs	Cratylo
Javier Kano	Vs	Viriato
Ocaple	Vs	Manu
Syberia	Vs	Alfredo

JORNADA 11 "El reto"		
Pucchiny	Vs	Fede
Artiro	Vs	Ocaple
Kelemvor	Vs	Alexbm
Murazor	Vs	Syberia
Viriato	Vs	Theodrid
Javier Kano	Vs	Adrian
Helios	Vs	Alfredo
Jose	Vs	Cratylo





PATROCINADO
POR:



VENTA
HIDROMIEL
PARA
TOMAR Y
LLEVAR

10ª JORNADA LIGA SAGA MADRID "LA JORNADA FANTASMA"



UN RUMOR RECORRE LOS CAMPOS DE BATALLA.
TUS ANTEPASADOS SE HAN LEVANTADO DE SUS
TUMBAS BUSCANDOTE.

LUCHA POR TU HONOR, ¡VENCE AL MIEDO!!!

VIERNES 9 FEBRERO 2018 A LAS 22:00H EN EL CLUB SEPTIMO GRADO
CONFIRMA TU ASISTENCIA EN rulestudio02@gmail.com

Organizan la VI Tempora de guerra de saga:

-Raúl (kaool)

-Angel (Gakís)

