

C3PO (Dios Dorado)

50

Inofensivo (No puede realizar, ni ser objetivo de ningún ataque)

Inpirador 1 (Después de tu paso de reagrupamiento, retira hasta 1 ficha de acobardamiento de otras unidades aliadas situadas a alcance 1-2)

A cubierto 2 (Elige hasta 2 unidades de infantería aliadas, situadas a alcance 1. Cada una de esas unidades gana 1 ficha de esquiva)

Cabezudo R2D2 (Lanza un dado blanco de defensa, si el resultado es , R2D2 convence a C3PO para que ordene a los ewoks realizar un ataque. Una unidad ewok situada a alcance de 1, gana 1 ataque adicional)

Ataque sin arma **Ataque a distancia**

No realiza ningún tipo de ataque No realiza ningún tipo de ataque



CONTRAATAQUE EWOK

C3PO (Dios Dorado)



C3PO Y 2 Infantería

Al final de la activación de C3PO, cualquier unidad de ewoks a una distancia de C3PO de 1-3, retira todos sus marcadores de acobardamiento o pánico

ATAQUE SORPRESA

C3PO (Dios Dorado)

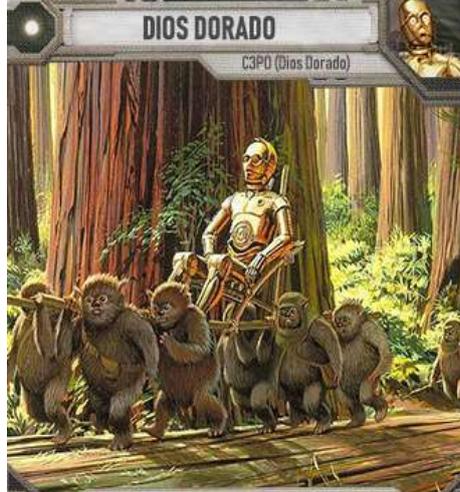


C3PO (Dios Dorado)

Al final de la activación de C3PO, puedes activar una unidad de infantería EWOK y el AT-ST Robado sin importar la distancia.

DIOS DORADO

C3PO (Dios Dorado)



C3PO (Dios Dorado)

Al final de la activación de C3PO, cualquier unidad de ewoks a una distancia de C3PO de 1-3, gana un marcador de esquiva.

EWOK

30 **ÁGIL** (Después de defenderte, si has gastado al menos 1 ficha de Esquiva, ganas 1 ficha de Esquiva.)

Trepador Excepcional (No es necesario tirar dados de defensa para sufrir heridas por trepar superficies verticales)

COBERTURA 1 (Cuando te estés defendiendo de un ataque a distancia, tu cobertura mejora en un grado.)

EWOK (Solo pueden usar equipamiento ewok)

ATAQUE CUERPO 2 CUERPO ATAQUE A DISTANCIA

Arma Rudimentaria (Se cancela el primer impacto) Arma Rudimentaria (Se cancela el primer impacto)

Ala Delta

SÓLO Ewoks Una vez por batalla

TRAMPA INFANTERIA:
(Sustituye a la acción de ataque de la unidad. Una unidad de infantería enemiga a una distancia de 1-3, descarta la mitad de sus dados de ataque y no podrá usar sus mejoras hasta tu próximo turno)

TRAMPA A VEHICULOS

SÓLO Ewoks

Trampa A Vehiculos:
(El ataque de los ewoks gana Antiblindaje 2)

Guerreros Ewoks

SÓLO Ewoks

Añade 2 miniaturas de Guerreros Ewoks

AT-ST Robado

120

Blindaje (Cuando te estes defendiendo anula todos los impactos de ☼)

Punto Débil 1: Posterior (Cuando te estés defendiendo, si el líder de la unidad atacante está dentro de tu sector de tiro posterior, la reserva de ataque gana Antiblindaje 1)

Artillero De Primera 1 (Cuando estés efectuando un ataque a distancia, la cobertura del defensor se reduce en 1)

Co-piloto Ewok (Antes de la activación lanza un dado blanco de defensa si el resultado es 1, no se podrá mover)

ATAQUE SIN ARMA Cañón Blaster Doble MS-4

Antiblindaje 3, Arma Fija Frontal

Moroff

Solo Soldados Rebeldes

Añade una miniatura de Moroff con Z-6

English cards

