



# Ewok

30

6

INFANTERÍA

1

1

ATAQUE CUERPO

ATAQUE A DISTANCIA

Arma Rudimentaria (Se cancela el primer impacto)

Arma Rudimentaria (Se cancela el primer impacto)

**ÁGIL** (Después de defenderte, si has gastado al menos 1 ficha de Esquiva, ganas 1 ficha de Esquiva.)

**Trepador Excepcional** (No es necesario tirar dados de defensa para sufrir heridas por trepar superficies verticales)

**COBERTURA 1** (Cuando te estés defendiendo de un ataque a distancia, tu cobertura mejora en un grado.)

**EWOK** (Solo pueden usar equipamiento ewok)

Ala Delta

SÓLO Ewoks

Una vez por batalla

**TRAMPA INFANTERÍA:**  
(Sustituye a la acción de ataque de la unidad. Una unidad de infantería enemiga a una distancia de 1-3, descarta la mitad de sus dados de ataque y no podrá usar sus mejoras hasta tu próximo turno)

10

TRAMPA A VEHICULOS

SÓLO Ewoks

**Trampa A Vehiculos:**  
(El ataque de los ewoks gana Antiblindaje 2)

10

Guerreros Ewoks

SÓLO Ewoks

Añade 2 miniaturas de Guerreros Ewoks

10

AT-ST Robado

120

1

Blindaje

(Cuando te estes defendiendo anula todos los impactos de )

**Punto Débil 1: Posterior** (Cuando te estés defendiendo, si el líder de la unidad atacante está dentro de tu sector de tiro posterior, la reserva de ataque gana Antiblindaje 1)

**Artillero De Primera 1** (Cuando estés efectuando un ataque a distancia, la cobertura del defensor se reduce en 1)

**Co-piloto Ewok** (Antes de la activación lanza un dado blanco de defensa si el resultado es , no se podrá mover)

ATAQUE SIN ARMA

Cañón Blaster Doble MS-4

Antiblindaje 3, Arma Fija Frontal

Moroff

1-3

Solo Soldados Rebeldes

Añade una miniatura de Moroff con Z-6

22



## English cards

